

NORMAS DE LOS JUEGOS DEL QUETZAL

- REALIZARÉIS UNA SERIE DE PRUEBAS QUE SE ENCUENTRAN DENTRO DE LA ZONA DEBIDAMENTE SEÑALIZADA.
- NO PODRÉIS SOBREPASAR LAS ZONAS INDICADAS DE PROHIBIDO PASAR, SON ZONAS PELIGROSAS POR EL TERRENO.
- UNA VEZ SUPERADA UNA PRUEBA, LLEGARÉIS HASTA UNA TABLA CON UN SIMBOLO QUE DEBERÉIS COPIAR EN UNA HOJA DE CONTROL QUE OS DAREMOS.
- CADA SÍMBOLO SERÁ CAMBIADO POR UNA PLUMA DEL QUETZAL.
- UNA VEZ TENGÁIS TODAS LAS PLUMAS, OS DIRIGIRÉIS A LA FORTALEZA PARA CONSEGUIR LA SALVACIÓN.
- EL JUEGO COMENZARÁ CON 3 VIDAS, QUE LLEVARÁN PUESTAS EN UN CINTURÓN.
- CADA VIDA, REPRESENTADA POR UNA CINTA.
- SI OS ARRANCAN UNA CINTA OS QUITAN UNA VIDA...
- QUIEN HAYA AGOTADO SUS VIDAS Y QUIERAN SEGUIR JUGANDO, TENDRÁ QUE DIRIGIRSE AL HOSPITAL CON SU PAREJA. ALLÍ PODRÁN REVIVIR PARA SEGUIR EN LOS JUEGOS, HASTA QUE LA ORGANIZACIÓN ANUNCIE DE LO CONTRARIO.
- TODOS LOS PARTICIPANTES PODREIS MATAR O SER MATADOS.
- DURANTE LA REALIZACIÓN DE LAS PRUEBAS, NO SE PODRÁ MATAR A LOS PARTICIPANTES. HABRÁ PENALIZACIÓN AL PARTICIPANTE QUE LO HAGA.
- QUEDA TOTALMENTE PROHIBIDO LA MANIPULACIÓN DEL CINTURÓN DE VIDAS, SOLO SE DARÁN POR VÁLIDAS LAS VIDAS QUE ESTÉN GRAPADAS POR LA ORGANIZACIÓN. HABRÁ PENALIZACIÓN AL PARTICIPANTE QUE LO HAGA.
- LA ORGANIZACIÓN OS INFORMARA SOBRE LA REALIZACIÓN DE LAS PRUEBAS.
- VAIS A DISPONER DE UN MAPA, EN EL QUE TENDRÁN QUE ORIENTARSE Y ENCONTRAR LOS PUNTOS DE INTERÉS.
- QUEDA PROHIBIDO EL USO DE TELÉFONO MÓVIL DURANTE LA REALIZACIÓN DE LOS JUEGOS. PARA ELLO LA ORGANIZACIÓN LOS RECOGERÁ Y GUARDARÁ. SE HARÁN ENTREGA DE LOS MISMOS A LA FINALIZACIÓN DE LOS JUEGOS. LA ORGANIZACIÓN NO SE HACE RESPONSABLE DE LAS PERTENENCIAS PERSONALES.

- TODOS LOS PARTICIPANTES LLEVARÁN UN FRONTAL O LINTERNA.
- QUEDA TOTALMENTE PROHIBIDO LLEVAR COMIDA
- SI ALGÚNO DE VOSOTROS QUIERE ABANDONAR LOS JUEGOS, DEBERÁ DIRIGIRSE A LA FORTALEZA E INFORMARLO A LA ORGANIZACIÓN. ÉSTA SE LO COMUNICARÁ AL RESTO DE LOS PARTICIPANTES.
- CUANDO SUENE EL CANTO DEL QUETZAL, LA ORGANIZACIÓN ANUNCIARÁ DE ALGUNA NOVEDAD EN LOS JUEGOS.
- SE PERMITIRÁN A LOS PARTICIPANTES ALIANZAS ENTRE DISTRITOS.
- PODRÉIS ALIAROS, PERO LAS PRUEBAS LAS REALIZAREIS TODOS.
- QUEDA TOTALMENTE PROHIBIDO TIRAR BASURA O COLILLAS EN TODO EL RECINTO DE LA ZONA DE JUEGO.
- QUEDA TOTALMENTE PROHIBIDO PELEAR, LUCRAR O AGREDIR A CUALQUIER PERSONA, SERÁ MOTIVO DE EXPULSIÓN INMEDIATA.
- LA ORGANIZACIÓN OS PROPORCIONARÁ UN SILBATO, QUE SÓLO Y EXCLUSIVAMENTE PODRÁ SER USADO EN CASO DE NECESITAR AUXILIO, CUALQUIER USO AJENO A ESTE MOTIVO, SERÁ GRAVEMENTE PENALIZADO.